




Torneo Microfútbol Santa Mónica Conocoto

HOJA DE VOCALÍA No. 189

Categoría: SEGUNDA Fecha: Sábado - Agosto 16, 2025 Hora: 15:00 Cancha: Santa Monica

Etapas: Fase de Grupos Jornada: Fecha 1 Vocal: _____

FC RAIDERS					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓			■x1		3 - Paúl Santacruz
✓			■x1		14 - Segundo Miranda
✓			■x1		16 - Héctor Quiroga

Jugadores sancionados en la vocalía No. 189
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 14.00
-----------------------	-----------------

LEGIÓN FÚTBOL CLUB					
1					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1	■x1		5 - Santiago Prieto
✓			■x1		9 - Edwin Palacio
✓			■x1		10 - José Gaibor

Jugadores sancionados en la vocalía No. 189
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 14.50
-----------------------	-----------------



Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Torneo Microfútbol Santa Mónica Conocoto, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Torneo Microfútbol Santa Mónica Conocoto.



Torneo Microfútbol Santa Mónica Conocoto
HOJA DE VOCALÍA No. 189

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final FC Raiders (0) - Legión Fútbol Club (1), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

EL EQUIPO FC RAIDERS VOTA EL BALON A LA CASA DE LA CARPINTERIA

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: ROLANDO JIMENEZ

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo FC Raiders:

- * No. 3 - Paúl Santacruz
- * No. 14 - Segundo Miranda
- * No. 16 - Héctor Quiroga

Tarjetas Amarillas del equipo Legión Fútbol Club:

- * No. 5 - Santiago Prieto
- * No. 9 - Edwin Palacio
- * No. 10 - José Gaibor

Nombre: FREDDY VALLENCIA